

熊本高等専門学校		開講年度	令和02年度 (2020年度)	授業科目	電子通信工学実験III
<b>科目基礎情報</b>					
科目番号	TE1506	科目区分	専門 / 必修		
授業形態	実験・実習	単位の種別と単位数	履修単位: 4		
開設学科	情報通信エレクトロニクス工学科	対象学年	5		
開設期	通年	週時間数	4		
教科書/教材	令和02年度 電子通信工学実験Ⅲ				
担当教員	角田 功,永田 和生,西山 英治,芳野 裕樹,大田 一郎,高倉 健一郎				
<b>到達目標</b>					
1. 実験を通じて、情報通信、電子回路、電子工学に関する基本的な働きを理解し、関連ソフトを利用することができる。 2. 実験の基本的な方法を理解し、使用する測定機器の取り扱いや実験技術を身に付けることができる。 3. 与えられた課題について、一定の制約条件下で目的を達成するデザイン能力を身に付けることができる。 4. 測定データの処理、グラフの書き方を理解し、報告書としてまとめることができる。					
<b>ルーブリック</b>					
	評価項目	理想的な到達レベルの目安	標準的な到達レベルの目安	未到達レベルの目安	
評価項目1	情報通信、電子回路、電子工学に関する基本的な働きの理解と関連ソフトの利用	実験を通じて、情報通信、電子回路、電子工学に関する基本的な働きを完全に理解し、関連ソフトを正確に利用することができる。	実験を通じて、情報通信、電子回路、電子工学に関する基本的な働きを理解し、関連ソフトを利用することができる。	実験を通じて、情報通信、電子回路、電子工学に関する基本的な働きを理解することが難しく、関連ソフトを殆ど利用することができない。	
評価項目2	実験の基本的な方法の理解と測定機器の取り扱い	実験の基本的な方法を完全に理解し、使用する測定機器を正確に取り扱うことができる。	実験の基本的な方法を理解し、使用する測定機器を取り扱うことができる。	実験の基本的な方法を理解することが難しく、使用する測定機器を取り扱うことができない。	
評価項目3	与えられた課題について、一定の制約条件下で目的を達成するデザイン能力	与えられた課題について、一定の制約条件下で目的を達成するデザイン能力を完全に身に付けている。	与えられた課題について、一定の制約条件下で目的を達成するデザイン能力を身に付けている。	与えられた課題について、一定の制約条件下で目的を達成するデザイン能力を身に付けることができない。	
評価項目4	測定データの処理、グラフの書き方、および報告書のまとめ方	測定データの処理、グラフの書き方を完全に理解し、報告書として的確にまとめることができる。	測定データの処理、グラフの書き方を理解し、報告書としてまとめることができる。	測定データの処理、グラフの書き方を理解することが難しく、報告書としてまとめることができない。	
<b>学科の到達目標項目との関係</b>					
<b>教育方法等</b>					
概要	3年次、4年次の実験に引き続き実施するもので、より高度で複雑な実験や演習を行い、授業で学習した理論の裏付け、具体的な事象からの法則の推論、理論と実際のギャップの認識など、実践的技術を修得する。				
授業の進め方と授業内容・方法	合計17項目の実験を行う。内12項目の実験は8班に分けてローテーションで実験を行う。あとの5項目の回路設計の実験やソフト関連の演習は一斉に行う。				
注意点	レポートのグラフ、計算、有効数値などをチェックするとともに、各実験項目の評価シートに基づいて、吟味・考察、まとめ、研究事項が適切に行われているかを評価する。60%以上の得点率で目標達成とみなす。なお、実験レポートの提出期限は実験の翌週日の8:40までとする。但し、翌週が休日の場合は次の登校日とし、試験期間と長期休業期間は除くものとする。各実験項目について、評価シートに従い評価する。レポート点と技術習得点の100点満点で評価する。レポート点は、提出遅れ1週間-20点、その後は1週間ごとに-10点が追加、最低点0点となるので注意すること。情報通信、電子回路、電子工学、電気磁気学、プログラミング、計算機工学などで学習した理論を有機的に関連づけて実験を行い、問題解決能力を養うことが大切である。				
<b>授業計画</b>					
	週	授業内容・方法	週ごとの到達目標		
前期	1週	ガイダンス1	年間計画と各ローテーションの内容、安全管理マニュアル、およびレポートの提出方法を理解できる。また、CGに関する実験およびデジタルアンプの設計・製作の概要を理解できる。		
	2週	CGに関する実験1	3次元空間を表現するCG制作アプリケーションの取り扱いができる。		
	3週	CGに関する実験2	基本課題の3DCGのモデリングができる。テキストで指示された4つの基本課題(球、ウィングラス、キューブ、椅子)を完成できる。		
	4週	CGに関する実験3	各自が掲げた作品のテーマに対する自由課題をCG作品として表現できる。		
	5週	CGに関する実験4	各自が掲げた作品のテーマに対する自由課題をCG作品として表現できる。		
	6週	CGに関する実験5	学生間の相互評価のために、制作したCG作品をPC上に展示することができる。		
	7週	デジタルアンプの設計・製作1	デジタルアンプの機能と構成を理解し、与えられた仕様で回路を設計できる。		
	8週	デジタルアンプの設計・製作2	設計した回路をCircuit Makerでシミュレーションすることができる。		
	9週				
	10週	デジタルアンプの設計・製作3	ブレッドボードを用いて設計した回路の試作ができる。		
	11週	デジタルアンプの設計・製作4	試作回路の諸特性を実験により測定できる。実験結果とシミュレーション結果を比較して考察することができる。		
	12週	ガイダンス2	ローテーション実験A(光通信～電子デバイスの製作の7項目)の概要を理解できる。		

	13週	光通信	E/O変換器-光ファイバ-O/E変換機などを総合した光通信特性測定を行うことができ、E/O変換器の伝送帯域特性、伝送速度の概念を理解できる。
	14週	アンテナの特性測定	アンテナの特性測定に関する実験を行うことができる。
	15週		
	16週	LANに関する実験	LANを構築し、転送速度測定などの実験を行うことができる。
後期	1週	AD/DA変換器	A-D変換器のエンコーダを設計して、ロジックトレナで配線できる。D-A変換器のラダー回路と増幅器を設計して配線できる。A-D変換器とD-A変換器を接続した実験の観察波形がなぜそうなるか説明できる。
	2週	マイクロ波回路	集中定数化受動回路コンポーネントの設計・シミュレーションを通じて、マイクロ波回路の具体的な動作について理解できる。
	3週	シーケンス制御	モーターの制御など簡単な実験を行ってシーケンス制御の概念、基礎的手法を理解し、説明できる。
	4週	電子デバイスの製作	電子デバイス製造プロセス（前工程）の実験ができる。
	5週	ガイダンス3	ローテーション実験B（下の4項目）の概要、および課題レポート作成I、IIの概要を理解できる。
	6週	電子デバイスの評価	電子デバイスの評価に関する実験が行える。
	7週	フィードバック制御	プロセス制御について学ぶ。特に、ON/OFF制御、PID制御について、実験を通して理解でき説明できる。
	8週		
	9週	CDMAに関する実験	携帯電話などで利用されるCDMA通信方式について、実験を通して理解できる。
	10週	光工学の基礎	回折格子を使って回折像や光のスペクトルを観察し、分光高度計を用いてコヒーレント光とインコヒーレント光の違いが理解できる。
	11週	課題レポート作成 I	技術文章に関する基本事項、適切な文章、記号の使い方などを理解して、wordで正しく文書作成ができる。また、技術文章に用いる表やグラフ、記号の使い方などを理解して、Excelで正しく図表の作成ができる。
	12週	課題レポート作成 I	技術文章に関する基本事項、適切な文章、記号の使い方などを理解して、wordで正しく文書作成ができる。また、技術文章に用いる表やグラフ、記号の使い方などを理解して、Excelで正しく図表の作成ができる。
	13週	課題レポート作成 II	レポート・論文作成にかかわる思考スキルについて学び、理解して、レポート・論文作成のプロセスとこれにかかわる思考スキルを挙げることができる。
	14週	課題レポート作成 II	課題レポート作成 I ならびに課題レポート作成 II 第 1 週で習得したレポート作成スキルを実践的に活用して、与えられたテーマについての実験計画を策定した上でその指示書を作成することができる。
	15週		
	16週	総括・予備日	

### 評価割合

	実験	レポート	合計
総合評価割合	40	60	100
基礎的能力	10	20	30
専門的能力	15	20	35
分野横断的能力	15	20	35